

Sommario

Introduzionexi
Ringraziamentixvii

Capitolo 1

System.Xml alla frusta	1
XML e .NET	1
Architettura di System.Xml	2
Leggere XML con un XmlReader	3
Scrivere XML con un XmlWriter	6
Leggere e scrivere XML con un XmlDocument	9
XSLT e .NET	12
Trasformazioni XSLT parametriche	13
XSLT extension object e XSLT scripting	15
Alternative alle estensioni proprietarie	19
Considerazioni prestazionali	22
XML + XSLT = ASP.NET	23
Dal Dataset al Recordset via XSLT	27
System.Xml.XPath	35
Funzioni e variabili estese XPath	38
System.Xml.Schema	41

Capitolo 2

.Net Object Serialization	47
Cosa significa serializzare	47
Classi per la serializzazione	48
Formatter	49
Serializzazione custom con i Formatter	55
XmlSerializer	60
Custom XmlSerialization	65
Very-Custom XmlSerialization	69
XSD.EXE	74
Serializzare oggetti non serializzabili	77
Deserializzare istanze di tipi "scaduti"	79

Sommario**Capitolo 3**

Web Service ASP.NET	85
Architettura dei Web Service ASP.NET	85
Implementazione di Web Service (Quick Recall)	86
La classe proxy	88
WSDL.EXE e client dinamici	93
SOAP Header	95
SOAP Header "sconosciuti"	102
.NET SOAP Extension	104
ASP.NET HttpModule e Web Service	114
Gestione degli errori	116
SOAP 1.2 e .NET 1.1	121
Funzionamento interno dei Web Service ASP.NET	122

Capitolo 4

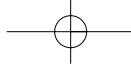
Soluzioni avanzate	129
WebMethod asincroni	129
Client ASP.NET asincroni	133
Client Windows Forms asincroni	137
Errori e interruzione di WebMethod asincroni	139
Web Service asincroni lato-server	140
Web Service realmente asincroni lato-server	144
WebMethod asincrono senza valore di ritorno	145
WebMethod asincrono monitorato dal client	146
Facciamo sul serio: tutto al contrario!	157

Capitolo 5

Global XML Web Services Architecture	167
Cosa è GXA 1.0	167
WS-Security	168
Web Services Enhancements 1.0	169
Architettura di WSE 1.0	169
Autenticazione e integrità dei messaggi	171
Integrità dei messaggi	180
Privacy dei messaggi	188
SoapInputFilters e SoapOutputFilters	198
DIME e WS-Attachments	206

Capitolo 6

Web Service e Remoting a confronto	211
Il perché di questo capitolo	211
Architettura di .NET Remoting	212
Creare un componente remoto	213



Sommario

Cosa succede durante una chiamata remota	216
Cosa succede sul client	216
Cosa succede sul server	217
Di nuovo sul client	218
Riferimenti a oggetti remoti	219
Delegate	220
Tipi di attivazione	221
SOAPSUDS	222
Dati gestibili da Remoting	223
Sniffing del traffico e analisi dei messaggi	223
Realizzare Web Service con Remoting	234
Usare un Web Service da Remoting	239
Rispondiamo alle domande aperte	241
Note sull'autore	243
Indice analitico	245

